



Das musst du vorbereiten:

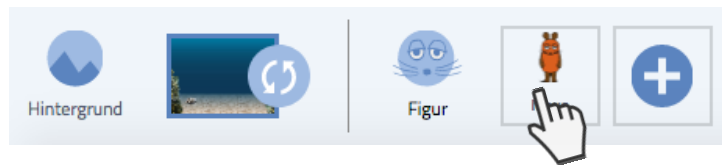
- Du hast **Die Weltraum-Maus** fertig programmiert. Wenn du dein Programm startest, gleitet die Maus durch den Weltraum.

Aufgabe:

Mache aus der Weltraum-Maus eine Unterwasser-Maus!

- Wähle den passenden Hintergrund.

Tipp: Du musst danach unten auf die Maus-Figur klicken! Erst dann siehst du wieder die richtigen Blöcke.



- Suche das passende Maus-Kostüm aus.

Tipp: Du musst danach auf **Code** klicken! Dann kommst du wieder zum Programmier-Bereich.



- Starte dein Programm.



Das musst du vorbereiten:

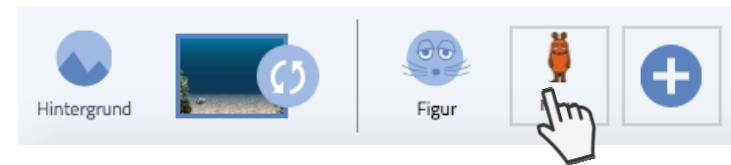
- Du hast **Die Weltraum-Maus** fertig programmiert. Wenn du dein Programm startest, gleitet die Maus durch den Weltraum.

Aufgabe:

Mache aus der Weltraum-Maus eine Unterwasser-Maus!

- Wähle als Hintergrund **Unterwasser**.

Tipp: Du musst danach unten auf die Maus-Figur klicken! Erst dann siehst du wieder die richtigen Blöcke.



- Füge das Maus-Kostüm **Taucht-1** hinzu.

Tipp: Du musst danach auf **Code** klicken! Dann kommst du wieder zum Programmier-Bereich.



- Starte dein Programm.



Das musst du vorbereiten:

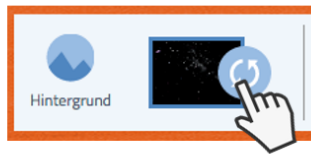
- Du hast **Die Weltraum-Maus** fertig programmiert. Wenn du dein Programm startest, gleitet die Maus durch den Weltraum.

Aufgabe:

Mache aus der Weltraum-Maus eine Unterwasser-Maus!

- Wähle als Hintergrund **Unterwasser**.

1



2

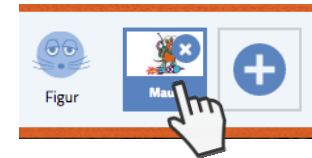


3

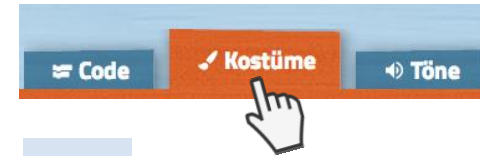


- Füge das Kostüm **Taucht-1** hinzu.

1



2



3



4



5



- Starte dein Programm.





Hier siehst du die Lösung für die Aufgabe:

So sollte dein Programm aussehen:



So sollte deine Bühne aussehen:

