

**Das Turnier, eine willkommene Abwechslung im Leben eines Ritters**



- a. Finde die 10 Begriffe und markiere sie gelb.
- b. Schreibe mithilfe der Begriffe einen Informationstext.

U	T	K	Z	L	O	K	R	A	Q	A	N	B	K	N	X	N
L	D	V	G	W	W	R	W	S	P	L	T	F	E	I	N	D
H	P	B	E	F	I	G	K	O	I	B	P	C	U	F	X	O
L	X	P	S	B	R	C	V	M	X	C	Q	D	X	R	D	L
N	U	M	C	B	D	O	S	F	W	V	D	P	J	C	S	O
S	H	I	H	Y	E	I	I	N	X	O	M	T	J	B	B	J
H	O	U	I	C	G	L	R	T	O	D	H	D	D	W	B	V
W	I	D	C	K	G	O	G	W	J	J	V	E	I	Y	U	F
Z	P	C	K	A	E	R	R	S	D	M	F	P	D	I	G	V
W	F	V	L	M	T	W	A	T	V	J	C	K	T	U	B	F
E	E	E	I	P	Ö	A	T	H	S	X	D	N	U	L	E	U
I	R	T	C	F	T	F	S	J	T	L	T	J	R	X	M	X
K	D	C	H	S	E	F	A	M	U	R	D	R	N	B	E	F
A	I	G	K	P	T	E	X	X	M	R	K	D	I	S	V	N
M	J	J	E	I	V	N	R	X	P	G	K	S	E	B	Z	C
P	S	P	I	E	L	W	U	M	F	J	U	P	R	Y	N	T
F	F	J	T	L	L	F	O	D	U	P	Y	M	Y	U	V	B

Diese Wörter sind versteckt:

- 1. Geschicklichkeit
- 2. Kampfspiel
- 3. Zweikampf
- 4. getötet
- 5. Turnier
- 6. stumpf
- 7. Waffen
- 8. Spiel
- 9. Pferd
- 10. Feind