

## WEIZEN-OLYMPIADE – SPIELREGELN

- Lehrer bereitet Spielplan an der Tafel oder auf Folie vor:

Pflanze	Begriffe	Aussaat	Wachstum	Bio	Mix
20	20	20	20	20	20
40	40	40	40	40	40
60	60	60	60	60	60
80	80	80	80	80	80
100	100	100	100	100	100

- Klasse wird in Gruppen geteilt, am besten in drei.
- Jede Gruppe erhält ein Startkapital von 100 Punkten.
- Eine Gruppe beginnt, indem sie ein Thema mit Zahl nennt, z. B. „Begriffe 20“.
- Hinter jeder Zahl verbirgt sich eine Frage, die dann gestellt wird.
- Bei richtiger Antwort bekommt die Gruppe die entsprechende Punktzahl dazu.

- Bei falscher Antwort werden die Punkte abgezogen.
- Danach kommt die nächste Gruppe an die Reihe.
- Je niedriger die genannte Zahl ist, desto leichter die Frage.
- 100er-Fragen sind anspruchsvoll und/oder mehrteilig.
- Die Zahlen müssen von oben nach unten aufgerufen werden, also nicht etwa „60“ vor „20“.

- Es gibt drei besondere Arten von „Fragen“, die zufällig hinter den Zahlen verteilt sind:

**1. Joker =**  
keine Frage, 100 Punkte geschenkt.

**2. Glücksfrage =**  
stets 200 Punkte bei richtiger Antwort, kein Abzug bei falscher Antwort, wobei jeweils drei Antworten vorgegeben werden.

**3. Risiko =**  
Gruppe setzt Punkte aus ihrem „Kapital“, die dann gewonnen oder verloren werden.

- zwei Schüler sollten assistieren (a. Zahlen streichen, b. Punkte rechnen und anschreiben)

- der Lehrer beurteilt die Antworten auf die Fragen mit „richtig“ oder „falsch“

