

Kleine Schritte im großen Krieg. Jahr 1918

1. Szene

Ort: Schiffswerft, ein Junge und ein Mädchen suchen im Hafen nach etwas Essbarem

Ton: Musik + Wassergeräusche

eingblendeter Text (unten): „Das deutsche Volk leidet Hunger.“, „Am meisten leiden die Kinder.“
„Denn alle Schiffe mit Nahrungsmitteln werden gestoppt.“, „Von der englischen Marine.“

2. Szene

Ein Kapitän auf dem U-Boot

eingblendeter Text (Sprechblase): „Kein Schiff kann vorbei.“ „Nur wir.“ „Mit unserem U-Boot.“

Blick auf ein U-Boot

eingblendeter Text (Sprechblase): „Und du kannst mitfahren.“

Offizier betritt über die Landungsbrücke das U-Boot

Ton: Musik + Wassergeräusche

3. Szene

eingblendeter Text (mittig): Mission 4: Der Schrecken der Meere

Ton: Musik + Wassergeräusche

4. Szene

Landungsbrücke, Offiziere salutieren

Ton: Musik (zu Beginn mit Wassergeräusche)

eingblendeter Text (unten): „Wir werden ein paar Wochen unterwegs sein.“, „Mit vierzig
Freiwilligen.“, „In einem winzig kleinen Raum.“,

Der Kapitän zeigt das U-Boot (Schlafraum, Steuerung etc.)

eingblendeter Text (Sprechblase): „Dein Bett musst du mit anderen teilen.“, „Du kannst dich nie
waschen oder umziehen.“, „Im U-Boot ist es immer warm und feucht.“, „Es stinkt nach Rauch,
Schweiß und Schimmel.“, „Aber niemand beklagt sich.“, „Denn dieses U-Boot ist die geheime
Waffe Deutschlands.“, „Und das ist unser Auftrag.“ „Um das deutsche Volk zu retten, müssen wir
den Krieg gewinnen.“

Der Kapitän gibt dem Spieler einen Umschlag mit Papieren.

Spieleraktion: Die Papiere mit der Maus aus dem Umschlag ziehen.

5. Szene

Im U-Boot. Der Spieler hält zwei Dokumente in der Hand: eine Karte von Großbritannien mit
eingezeichneten Seewegen und ein Foto eines Kriegsschiffes

Ton: Musik

eingblendeter Text (unten): „Indem wir englische Schiffe mit Kriegsmaterial versenken.“, „Wie
dieses Schiff ... die ‚Kenmore‘.“

6. Szene

Ort: abtauchendes U-Boot, U-Boot taucht unter anderen Schiffen vorbei

Ton: Musik

eingebledeter Text (unten): „Aber zuerst müssen wir an der englischen Blockade vorbeikommen.“, „Seid still, wenn sie uns hören, ist alles aus.“, „Aus gutem Grund nennt man diese U-Boote.“

eingebledeter Text (Sprechblase, Kapitän): „Eiserne Särge.“

7. Szene

Ort U-Boot, innen und außen, Bomben fallen ins Wasser, rote Lampe leuchtet

Ton: Musik, Wassergeräusche, dumpfe Explosionsgeräusche

eingebledeter Text (Sprechblase): „Unterwasserbomben!“ „ Sie haben uns entdeckt!“

Kapitän schlägt sich den Kopf an und wird von zwei anderen Männern gestützt.

eingebledeter Text (Sprechblase): „Aagh!“, „Ohne Kapitän sind wir verloren.“ „Du bist jetzt der Kapitän. Bring uns hier weg.“ (**Spieleraufforderung**)

Spieleraktion: Steuer mittels Maus übernehmen.

8. Szene

Ort. U-Boot, innen und außen, Seeminen, Periskop

Ton: Wassergeräusche

eingebledeter Text (Sprechblase): „Ich höre keine Bomben mehr ...“, „... aber wir sind noch nicht in Sicherheit.“, „Überall sind Minenfelder“, „Mit Tausenden Seeminen“, „Die bei Berührung explodieren.“, „Wir können jetzt die ‚Kenmore‘ suchen.“ „Benutze das Periskop, um die ‚Kenmore‘ zu finden.“ (**Spieleraufforderung**)

Spieleraktion: mittels Maus (nach oben ziehen) taucht das Periskop auf.

eingebledeter Text (unten): „Hm, hier herrscht viel Betrieb.“, „Wo ist die?“

9. Szene

Sicht aus dem Suchglas, verschiedene Schiffe sind erkennbar (siehe unten)

Ton: Wassergeräusche

eingebledeter Text (unten): „Ich muss den Torpedo auf die ‚Kenmore‘ abschießen.“

Spieleraktion: Auf die Pfeiltasten drücken um nach links oder rechts gucken zu können, bei Abschusswunsch auf die Bombe drücken, bei der Kenmore auf die Bombe drücken.

Andere Schiffe werden im untenstehenden Text erklärt (sie können nicht abgeschossen werden):

U-Bootjäger: „Ein solcher U-Bootjäger greift U-Boote an. Sei also vorsichtig!“

Streifenschiff: Dieses Schiff ist mit Streifen getarnt, aber es ist nicht die ‚Kenmore‘.“

Feuerschiff: Nein, das ist ein Feuerschiff, eine Art Leuchtturm auf See.“

Fischerboot: Nein, das ist ein einfaches Fischerboot. Dafür verschwende ich keine Torpedo.“

Die Tulp Nederland: „Nein, die Niederlande sind in diesem Krieg neutral. Dieses Schiff dürfen wir nicht angreifen.“

Bombe auf die Kenmore: „Treffer!“, „Das Schiff sinkt.“ „Unsere Mission ist gelungen!“
Sinkendes Schiff, Menschen in Rettungsbooten
eingblendeter Text (unten) „Aber ... es sind Passagiere an Bord!“, „Frauen und Kinder!“

10. Szene

Blick auf das sinkende Schiff und die Rettungsboote
eingblendeter Text (nacheinander, um das Bild herum): „Wenn wir wegfahren, ertrinken sie.“,
„Das U-Boot ist zu klein für so viele Menschen.“, „Sie können zwar auf dem Deck stehen ...“,
„Aber dann können wir nicht mehr kämpfen.“
eingblendeter Text (mittig): „Was soll ich tun?“ (**Spieleraufforderung**)

Zwei Wahlmöglichkeiten

1. **Wahlmöglichkeit „Wegfahren“:** Sicht auf das U-Boot (erst unter Wasser, später über Wasser dem Sonnenuntergang entgegen)
eingblendeter Text (unten): „Du hast die Mission durchgeführt.“ „Dabei sind Unschuldige ums Leben gekommen.“, „Leider geschah dies oft...“

eingblendete Zeitungsseiten: „1915 versenkt ein deutsches U-Boot die ‚Lusitania‘.“
„Zweitausend Passagiere ertrinken“, „darunter 128 Amerikaner.“, Amerika schlägt sich auf die Seite Englands.“, „Deutschland kann den Krieg nicht mehr gewinnen und am 11. November 1918 hören die Kämpfe auf.“ „Aber die englische Blockade wird fortgesetzt ...“, „Auch danach verhungern noch Hunderttausende deutsche Bürger.“ (Spendenaufruf-Plakat wird eingeblendet „Unsere Kinder hungern!“), „Bis am 12. Juli 1919 der Vertrag von Versailles unterzeichnet wird.“, „Der Erste Weltkrieg ist vorbei.“ Zurück zur Pässeingabe – ENDE

2. **Wahlmöglichkeit „Menschen retten“:** Die Menschen werden gerettet.
Ton: Menschenmassen
eingblendeter Text (unten): „Du kannst nicht weiterkämpfen.“, Perspektivenwechsel U-Boot fährt dem Sonnenuntergang entgegen. „Aber du hast viele unschuldige Menschen gerettet.“, „Und das geschah bei weitem nicht immer...“

eingblendete Zeitungsseiten: 1915 versenkte ein deutsches U-Boot die ‚Lusitania‘.“
„Zweitausend Passagiere ertrinken“, „darunter 128 Amerikaner.“, „Amerika schlägt sich auf die Seite Englands.“, „Deutschland kann den Krieg nicht mehr gewinnen und am 11. November 1918 hören die Kämpfe auf.“ „Aber die englische Blockade wird fortgesetzt ...“, „Auch danach verhungern noch Hunderttausende deutsche Bürger.“ (Spendenaufruf-Plakat wird eingeblendet „Unsere Kinder hungern!“), „Bis am 12. Juli 1919 der Vertrag von Versailles unterzeichnet wird.“, „Der Erste Weltkrieg ist vorbei.“ Zurück zur Pässeingabe – ENDE