

ZUFLUCHT GESUCHT

SPIELREGELN (FÜR DIE SCHÜLER)

**Spielregel Gruppe 1:**

- Es wird mit einem Würfel gewürfelt.
- Die Spieler würfeln der Reihe nach im Uhrzeigersinn.
- Jeder Spieler, der eine gerade Zahl würfelt, bekommt 10 Punkte.
- Jeder Spieler, der eine ungerade Zahl würfelt, bekommt 5 Punkte.
- Spieler, deren Vornamen mit einem Buchstaben zwischen A und L im Alphabet anfangen, verdoppeln ihre Punkte.

**Spielregel Gruppe 2:**

- Es wird mit einem Würfel gewürfelt:
- Die Spieler würfeln der Reihe nach gegen den Uhrzeigersinn.
- Jeder Spieler, der eine Zahl über 3 würfelt, bekommt 1 Punkt.
- Jeder Spieler, der eine Zahl unter 3 würfelt, bekommt 20 Punkte.
- Spieler, deren Vornamen mit einem Buchstaben zwischen M und Z im Alphabet anfangen, verdoppeln ihre Punkte.

**Spielregel Gruppe 3:**

- Es wird mit zwei Würfeln gewürfelt:
- Die Spieler spielen in der Reihenfolge ihres Alters: Der oder die Älteste beginnt, der oder die Jüngste spielt als letztes in der Runde.
- Jeder Spieler, der eine Zahl über 8 würfelt (beide Würfel zusammen), bekommt 5 Punkte.
- Alle anderen Würfe werden nicht gewertet (0 Punkte).

**Spielregel Gruppe 4:**

- Es wird mit zwei Würfeln gespielt.
- Die Spieler würfeln in der Reihenfolge ihrer Geburtstage im Jahr: Der Spieler, der im Jahr als erstes Geburtstag hat, fängt an, der, der im Jahr als letztes Geburtstag hat, spielt als letztes.
- Jeder Spieler, der eine gerade Zahl würfelt, bekommt 15 Punkte.
- Jeder Spieler, der eine ungerade Zahl würfelt, bekommt 20 Punkte.
- Spieler, die einen Pasch würfeln, müssen in die Hände klatschen. Wer das vergisst, bekommt 10 Minuspunkte.



(für weitere Gruppen erweiterbar)