

Jeu du tabou



<p>LOUVRE</p> <p>X la Joconde X musée X peintures X tableaux</p>	<p>ROI</p> <p>X château X cour X Louis XIV X palais</p>	<p>COUVREUR</p> <p>X ardoise X réparer X toit X zinc</p>	<p>NOTRE DAME</p> <p>X cathédrale X église X messe X tour</p>
<p>ÉCLUSE</p> <p>X bateau X canal X porte X rivière</p>	<p>COUTURIER</p> <p>X designer X mode X modèle X vêtements</p>	<p>ÉDIFICE</p> <p>X bâtiment X grand X maison X ville</p>	<p>ASCENSEUR</p> <p>X bâtiment X électrique X monter X tour</p>
<p>DÉTENTE</p> <p>X calme X relaxation X repos X temps libre</p>	<p>POTAGER</p> <p>X cultiver X jardin X jardinier X légumes</p>	<p>TOUR EIFFEL</p> <p>X ascenseurs X Eiffel X Exposition Universelle X tour</p>	<p>COLOCATION</p> <p>X appartement X groupe X logement X loyer</p>
<p>RUELLE</p> <p>X étroit X petit X rue X vieille ville</p>	<p>LA SEINE</p> <p>X fleuve X Paris X ponts X rivière</p>	<p>SDF</p> <p>X clochard X logement X pauvre X rue</p>	<p>FRONDE</p> <p>X autorité X opposition X révolte X roi</p>

Règles du jeu

Dans ce jeu, il faut faire deviner un mot aux membres de son équipe sans utiliser certains mots interdits. Sur les cartes, il y a le mot à faire deviner et la liste des mots interdits (X).

Le joueur qui fait deviner son équipe se trouve du côté de l'autre équipe qui contrôle s'il n'utilise pas dans ses explications un mot tabou ou un mot dérivé du mot à faire ou d'un mot interdit.

Pendant un temps donné, chacune des deux équipes doit deviner un maximum de mots. Un mot deviné compte 1 point, l'emploi d'un mot interdit compte 1 point pour l'autre équipe.