

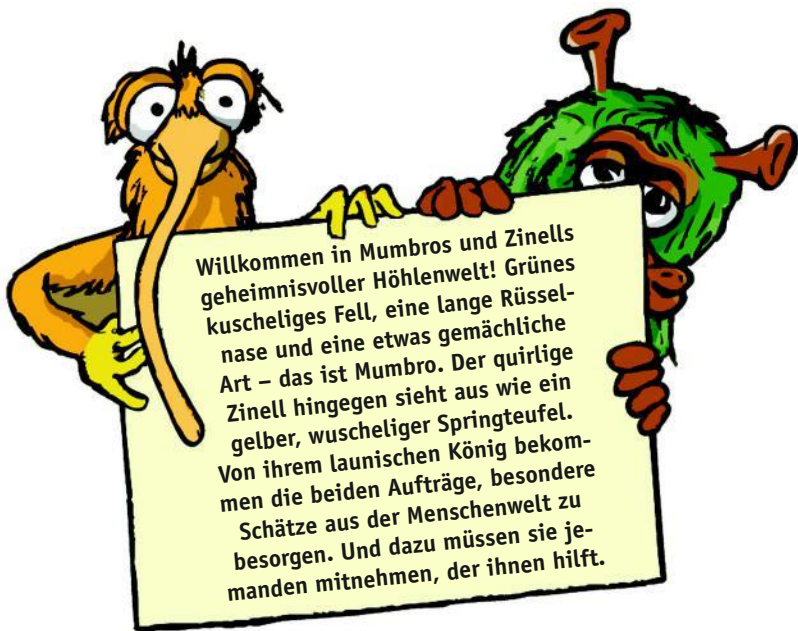
DEUTSCH LERNEN



Inhalt

1. Einleitung	3
Zielgruppe	4
Online-Version und Filme	4
Spracherkennung	4
Lernfortschritt	4
2. Aufbau des Lernspiels	5
Start	5
Der Avatar	5
Der Weg in die Stationen	6
Symbolleiste der Hauptnavigation	7
Symbolleiste in den Übungen	8
3. Stationen und Übungen	9
Station Umzug	9
Übungen der Station Umzug	10
Station Markthalle	12
Übungen der Station Markthalle	13
Station Kaufhaus	15
Übungen der Station Kaufhaus	16
Station Bauernhof	18
Übungen der Station Bauernhof	19
Station Schule	20
Übungen der Station Schule	21
Station Zirkus	22
Übungen der Station Zirkus	23
4. Schnellzugriff Wortschatz / Redemittel	24
Schnellzugriff Grammatik	26
5. Systemvoraussetzungen	28
6. Installation	28
7. Rechtliche Hinweise	29
8. Bezugsquellen	29
9. Impressum	30





1. Einleitung

Deutsch lernen: Hören – Sprechen – Lesen – Schreiben

Das Lernspiel „Deutsch lernen mit Mumbro und Zinell“ ist ein interaktives Angebot mit vielen Übungen zum Deutsch lernen. Grundschüler können ihre Sprachkompetenz selbstständig erweitern, die wichtigsten Wortfelder und grundlegende Grammatikstrukturen der deutschen Sprache erlernen und einüben.

Die Übungen sind selbsterklärend und so konzipiert, dass den Lernenden automatisch die Schwierigkeitsstufe angeboten wird, die ihrem individuellen Sprachniveau entspricht.

Um die Bildungschancen von Kindern mit Sprachdefiziten zu erhöhen, wurde in vielen Bundesländern „Deutsch als Zweitsprache“ (DaZ) oder „Sprachförderung“ in den Bildungsplänen verankert beziehungsweise zu einem wichtigen übergeordneten Unterrichtsziel erklärt.



Zielgruppe

Hauptzielgruppe sind Kinder zwischen sechs und zehn Jahren – Kinder, die Deutsch als Zweitsprache oder als Fremdsprache lernen, oder die ihre Muttersprache verbessern wollen. Mit dem interaktiven Lernspiel „Deutsch mit Mumbro & Zinell“ kann jeder selbstständig lernen. Oder es kann zur Sprachförderung im Unterricht eingesetzt werden.



Online-Version und Filme

Schüler, die zu Hause mit dem Lernspiel üben wollen, können auf www.planet-schule.de/mumbro-und-zinell die Online-Version (jedoch ohne Spracherkennung) nutzen. Alle Filme der Reihe finden Sie auf der DVD-ROM im Verzeichnis „\filme“ sowie online.



Lernspiel online

Spracherkennung

Mit der DVD-ROM ist es möglich, auch das Sprechen zu trainieren – zusätzlich zum Hörverstehen, Lesen und Schreiben. Ein Spracherkennungs-Programm überprüft die Schülereingaben und achtet dabei auf korrekte Aussprache. Damit die Spracherkennung genutzt werden kann, müssen an den Computern der Schüler Headsets mit Mikrofonen angeschlossen sein.

Lernfortschritt

Im **Lerntagebuch** wird der Spielstand gespeichert. Jeder Schüler kann also jederzeit in seinem Lerntagebuch nachsehen, wie weit er schon gekommen ist.



Das **Lehrer-Tagebuch** gibt der Lehrkraft einen Überblick über die Spielstände der Schüler. Voraussetzung dafür ist, dass die DVD-ROM im Schulnetzwerk installiert ist.

