

DEUTSCH LERNEN MIT MUMBRO & ZINELL

Und jetzt geht's endlich in die Spielräume:



Entweder ihr steuert den großen blauen Kasten in der Felswand mit der Maustaste an und wählt dann eines der 6 Symbole (Karton, Kochtopf, Einkaufswagen, Mistgabel, Stift/Schulbank, Zirkuspodest) durch Klicken auf den grünen Knopf...

... oder ihr sucht diese Symbole einfach so. Sie sind in der Höhle nochmal versteckt. Findet ihr sie auf dem Bild?



... den Einkaufswagen, den Kochtopf, den Stift, den Karton, die Mistgabel, das Zirkuspodest

Sobald ihr eines der Symbole angeklickt habt, verschwindet ihr mit Mumbro und Zinell in einer seltsamen Maschine, die euch aus der Höhle rauskatapultiert ... rein in die Menschenwelt!

