

DEUTSCH LERNEN MIT MUMBRO & ZINELL

SPIELWELTEN – WO PASSIERT HIER WAS? – KLEINE NAVIGATIONSHILFE



Um das Spiel zu starten, braucht ihr erst einmal Strom. Schaut einmal auf den Bildern, wie das geht ...

... genau: Stecker auf dem Boden aufheben (anklicken), den roten Hebel nach unten ziehen, dann kann es losgehen ...



- Hilfe! Die gibt's beim Fragezeichen.
- Dein Lerntagebuch.
- Bild kleiner
- Bild ganz groß
- Und tschüss! Alles schließen.

Ups – du willst einen Schritt zurückgehen? Dann klicke auf den Pfeil.

Hier kommt dein Name rein.



Was ist denn das? Wenn du das Bildchen oben rechts im Bildschirm oder das Fernseh-Symbol anklickst, kannst du dir eine Spielfigur zusammensetzen und ihr einen Namen geben. Sie begleitet dich dann durch das ganze Spiel.

