

DEUTSCH LERNEN MIT MUMBRO & ZINELL

MUMBRO UND ZINELL: DIE GESCHICHTE – LESETEXT

*Mumbro und Zinell
... in einer fernen Höhlenwelt
weit ab von allen Wegen
lebt ein König unzufrieden
und er schickt deswegen
die zwei Agenten Mumbro und Zinell
in die ferne Menschenwelt*

*Sie suchen das Besondere,
das ihrem König gut gefällt
Mumbro und Zinell ... die zwei Agenten*



Mumbro und Zinell sind zwei Zotteltiere: Sie spielen in verschiedenen Filmen mit und sind auch die Hauptpersonen in einem Computerspiel. Mumbro hat ein grünes Zottelfell und zwei sehr seltsame Ohren: Sie sehen aus wie zwei große Trichter ... Zinells Fell ist gelb, er hat einen langen Rüssel und große Glubschaugen.

Die beiden leben mit dem launischen König zusammen in einer Höhle. Der König ist immer unglücklich, wünscht sich etwas oder fühlt sich alleine. Daher schickt er die beiden Zotteltiere – seine Agenten – immer wieder einmal in die Menschenwelt, damit sie ihm von dort genau das mitbringen, was er vermisst.

Der König droht den beiden jedes Mal mit Verbannung an einen finsternen Ort, wenn sie es nicht schaffen, ihm seine Wünsche zu erfüllen.

Durch eine besonders raffinierte Maschine und die magischen Kräfte des Königs werden die beiden Agenten mitten in die Menschenwelt katapultiert, wo sie ein Abenteuer nach dem anderen erleben und viele interessante Dinge erfahren.