



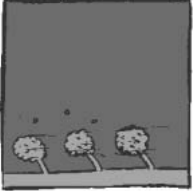
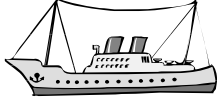




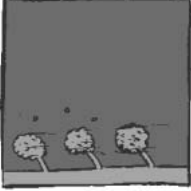

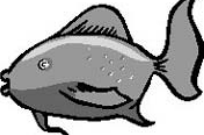

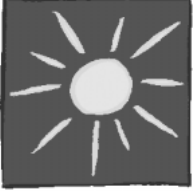

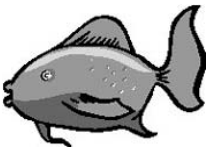

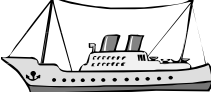


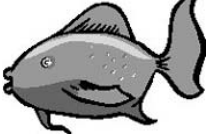





Name >

Klasse > **FILM: Der kleine Gnom und der Fischer**

1./2. Klasse

LOTTO

Anleitung: Das Blatt zweimal kopieren und laminieren oder auf Karton kleben. Aus einem Exemplar alle Kärtchen ausschneiden, beim zweiten nur die fünf Bildreihen ausschneiden. Die Klasse wird in fünf Gruppen eingeteilt, jede erhält eine Bildreihe und fünf Spielsteine. Die einzelnen Bildkärtchen legt der Lehrer verdeckt vor sich. Der Lehrer zieht eine Karte und nennt den Begriff. Findet eine Gruppe den genannten Begriff auf ihrer Bilderreihe, kommt auf das entsprechende Feld ein Spielstein. Die Gruppe, die zuerst die fünf Begriffe ihrer Bilderreihe mit Spielsteinen markiert hat, hat gewonnen und ruft laut: „Loto!“