

Sendereihe	SOS – Wer hilft den Speedonauten?
Sendefolge	Das Rätsel im Wüstensand
Zielgruppe	Ab 3. Schuljahr
Redaktion	Beate Schröder
Autor / Autorin	Georg Wieghaus
Autor / Autorin	Tanja Nowak & Christiane von Stechow
Begleitmaterial	

Informationen zur Folge: Das Rätsel im Wüstensand

Mit dem Klingeln des Postboten an Theobalds Haustür beginnt ein neues Abenteuer für Anna und Theobald. Der Bote bringt ein Paket von Annas Großmutter, das eine mit Sand gefüllte Flasche enthält. Anna findet darin einen Käfer aus Stein und eine Papierrolle. Eumix weiß, dass der Käfer ein ägyptischer Skarabäus, eine Art Glückskäfer, ist. Auf der Papierrolle steht eine Geheimbotschaft aus Bildern, die wie ägyptische Hieroglyphen aussehen: eine Hand, die auf ihre Unterseite zeigt, drei Striche, der Skarabäus und die drei Pyramiden von Giseh. Deswegen klopft Theobald dreimal auf die Unterseite des Steins und löst sich zu Annas Entsetzen in Luft auf.

Natürlich macht sich Anna sofort mit dem Speedomat auf die Suche nach Onkel Theobald. Da in der Botschaft Pyramiden, Hieroglyphen und ein ägyptischer Käfer abgebildet sind, folgert sie, dass Onkel Theobald sich in Ägypten befindet. Eumix schafft es erfolgreich, Anna bis zu den drei Pyramiden von Giseh zu lotsen. Anna traut sich jedoch nicht, zu landen, da sie Angst vor einem großen steinernen Tier hat, das vor den Pyramiden steht. Theobalds Navigationscomputer Eumix soll für Anna herausfinden, wie die Steinfigur heißt, und ob sie gefährlich ist. Leider reicht das Wissen von Eumix nicht aus. Deswegen braucht Anna fremde Hilfe und drückt den Notfallknopf.