**Jeu du tabou**



|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **LOUVRE**X la Joconde X musée X peinturesX tableaux | **ROI**X châteauX courX Louis XIVX palais | **COUVREUR**X ardoiseX réparerX toitX zinc | **NOTRE DAME**X cathédraleX égliseX messeX tour |
| **ÉCLUSE**X bateauX canalX porteX rivière | **COUTURIER**X designerX modeX modèleX vêtements | **ÉDIFICE**X bâtimentX grandX maison X ville | **ASCENSEUR**X bâtimentX électriqueX monterX tour |
| **DÉTENTE**X calmeX relaxationX reposX temps libre | **POTAGER**X cultiverX jardinX jardinier X légumes | **TOUR EIFFEL**X ascenseursX EiffelX Exposition  UniverselleX tour | **COLOCATION**X appartementX groupeX logementX loyer |
| **RUELLE**X étroit X petitX rueX vieille ville | **LA SEINE**X fleuveX ParisX pontsX rivière | **SDF**X clochardX logementX pauvre X rue | **FRONDE**X autoritéX oppositionX révolteX roi |

**Règles du jeu**

Dans ce jeu, il faut faire deviner un mot aux membres de son équipe sans utiliser certains mots interdits. Sur les cartes, il y a le mot à faire deviner et la liste des mots interdits (X).

Le joueur qui fait deviner son équipe se trouve du côté de l’autre équipe qui contrôle s’il n’utilise pas dans ses explications un mot tabou ou un mot dérivé du mot à faire ou d’un mot interdit.

Pendant un temps donné, chacune des deux équipes doit deviner un maximum de mots. Un mot deviné compte 1 point, l’emploi d’un mot interdit compte 1 point pour l’autre équipe.