



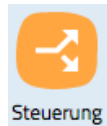
Das musst du vorbereiten:

- Du hast **Die Maus tanzt** fertig programmiert. Wenn du dein Programm startest, macht die Maus also immer wieder den Tanz.

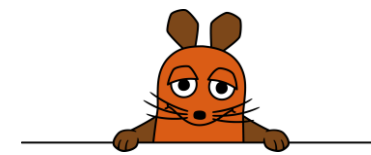
Aufgabe:

Lass die Maus nur zweimal tanzen!

- Die Maus soll den fertigen Tanz aus dem Lernspiel nur zweimal machen.
- Dafür brauchst du einen Block aus diesem Bereich.



- Einen anderen gelben Block musst du löschen. Setze den neuen Block an seine Stelle.



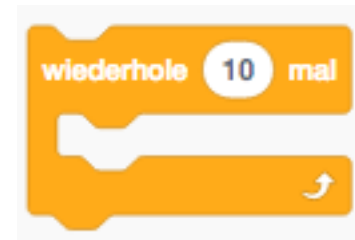
Das musst du vorbereiten:

- Du hast **Die Maus tanzt** fertig programmiert. Wenn du dein Programm startest, macht die Maus also immer wieder den Tanz.

Aufgabe:

Lass die Maus nur zweimal tanzen!

- Die Maus soll den fertigen Tanz aus dem Lernspiel nur zweimal hintereinander machen und dann stoppen.
- Dafür brauchst du zwei gelbe Blöcke. Du brauchst diesen Block:



- Einen anderen gelben Block musst du löschen. Ziehe in dafür ganz nach links und lass ihn dort los. Setze den neuen Block an seine Stelle.
- Dann musst du noch die richtige Zahl eintragen.



Das musst du vorbereiten:

- Du hast **Die Maus tanzt** fertig programmiert. Wenn du dein Programm startest, macht die Maus also immer wieder den Tanz.

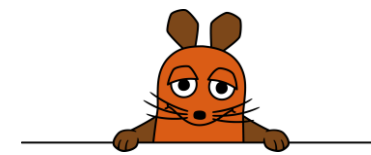
Aufgabe:

Lass die Maus nur zweimal tanzen!

- Die Maus soll den fertigen Tanz aus dem Lernspiel nur zweimal machen und dann stoppen.
- Dafür musst du diesen Block aus dem Tanzprogramm löschen:



- Ziehe den Block dafür ganz nach links und lass ihn dort los.
- Füge stattdessen diesen Block an derselben Stelle ein und ändere die Zahl von **10** zu **2**:



Hier siehst du die Lösung für die Aufgabe:

