**Das musst du vorbereiten:**

- Du hast **Die Maus blinzelt** fertig programmiert. Wenn du dein Programm startest, blinzelt sie also zweimal.
- **Lösche** das Programm für den **Ton**. Ziehe das Programm dafür nach links auf die Blöcke und lass es dort los.

Aufgabe:**Lass die Maus gleiten!**

- Die Maus blinzelt zuerst zweimal.
- Danach soll sie sich zu einer zufälligen Position bewegen.
- Das Ganze soll sie immer wieder tun.

Tipp: Bei der Bewegung der Maus kannst du eine Zeit einstellen. Probiere aus, wie es dir am besten gefällt.

**Das musst du vorbereiten:**

- Du hast **Die Maus blinzelt** fertig programmiert. Wenn du dein Programm startest, blinzelt sie also zweimal.
- **Lösche** das Programm für den **Ton**. Ziehe das Programm dafür nach links auf die Blöcke und lass es dort los.

Aufgabe:**Lass die Maus gleiten!**

- Die Maus blinzelt zuerst zweimal.
- Danach soll sie sich zu einer zufälligen Position bewegen.
- Das Ganze soll sie immer wieder tun.
- Dafür musst du zu dem Programm aus dem Lernspiel Blöcke aus diesen Bereichen hinzufügen:



Bewegung

1x



Steuerung

1x

Tipp: Bei der Bewegung der Maus kannst du eine Zeit einstellen. Probiere aus, wie es dir am besten gefällt.



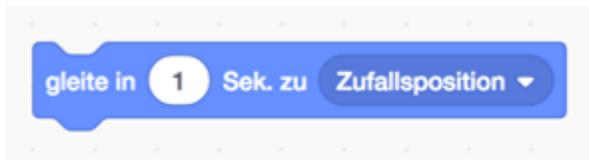
Das musst du vorbereiten:

- Du hast **Die Maus blinzelt** fertig programmiert. Wenn du dein Programm startest, blinzelt sie also zweimal.
- **Lösche** das Programm für den **Ton**. Ziehe das Programm dafür nach links auf die Blöcke und lass es dort los.

Aufgabe:

Lass die Maus gleiten!

- Die Maus blinzelt zuerst zweimal.
- Danach soll sie sich zu einer zufälligen Position bewegen.
- Das Ganze soll sie immer wieder tun.
- Dafür musst du zu deinem Programm aus dem Lernspiel diese Blöcke hinzufügen:



Tipp: Bei der Bewegung der Maus kannst du eine Zeit einstellen. Probiere aus, wie es dir am besten gefällt.



Hier siehst du eine mögliche Lösung:

