

**Das musst du vorbereiten:**

- Du hast **Die Maus tanzt** fertig programmiert. Wenn du dein Programm startest, macht die Maus also immer wieder den Tanz.

**Aufgabe:****Verändere den Tanz!**

Ändere die Bewegungen der Maus:

- Sie soll zuerst zweimal springen.
- Dann soll sie dreimal die Tanzbewegung machen.
- Danach soll sie zu einer zufälligen Position gleiten. Du bestimmst, wie lange sie dafür brauchen soll.
- Diese Folge von Bewegungen soll sie immer wiederholen.

**Das musst du vorbereiten:**

- Du hast **Die Maus tanzt** fertig programmiert. Wenn du dein Programm startest, macht die Maus also immer wieder den Tanz.

**Aufgabe:****Verändere den Tanz!**

Ändere die Bewegungen der Maus:

- Sie soll zuerst zweimal springen.
- Dann soll sie dreimal die Tanzbewegung machen.
- Danach soll sie zu einer zufälligen Position gleiten. Du kannst dir aussuchen, wie lange sie dafür brauchen soll.
- Diese Bewegungen soll sie immer wiederholen.
- Du brauchst dein Programm aus dem Lernspiel. Du musst aber die Reihenfolge einiger Blöcke verändern. Außerdem musst du andere Zahlen eintragen.
- Du brauchst auch einen weiteren Block aus diesem Bereich:

**1x**



### Das musst du vorbereiten:

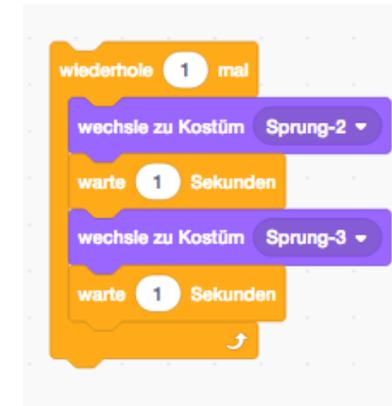
- Du hast **Die Maus tanzt** fertig programmiert. Wenn du dein Programm startest, macht die Maus also immer wieder den Tanz.

### Aufgabe:

#### Verändere den Tanz!

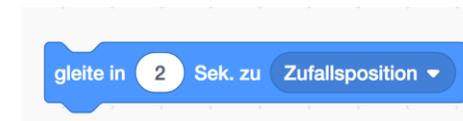
Ändere die Bewegungen der Maus:

- Sie soll zuerst **zweimal** springen.
- Dann soll sie **dreimal** die Tanzbewegung machen.
- Dafür kannst du die Teile aus dem fertigen Programm des Lernspiels verwenden. Du musst nur diese beiden Blöcke tauschen.



**Tip:** In zwei Blöcke musst du andere Zahlen eintragen!

- Danach soll die Maus zu einer zufälligen Position gleiten. Dafür musst du noch diesen Block zu deinem Programm hinzufügen:



- Der ganze Tanz soll sich immer wiederholen. Den passenden Block dafür hast du schon in deinem Programm:





Hier siehst du eine mögliche Lösung für die Aufgabe:

```
Wenn angeklickt wird
  für immer
    wiederhole 2 mal
      wechsle zu Kostüm Sprung-2
      warte 1 Sekunden
      wechsle zu Kostüm Sprung-3
    wiederhole 3 mal
      wechsle zu Kostüm Tanz-2
      warte 0.5 Sekunden
      wechsle zu Kostüm Maus
  gleite in 2 Sek. zu Zufallsposition
```

